

















































































**Surcharge** : une Pièce est dite « surchargé » lorsqu'elle remplit simultanément deux fonctions capitales. On peut la repérer en faisant l'abstraction de ladite Pièce sur l'échiquier. On exploite la surcharge par une déviation sur l'une des deux cases, puis en mettant une Pièce sur la seconde case.

**Tomber** : perdre en dépassant son temps de réflexion.

**Transition Milieu de jeu – Finale** : phase du jeu très courte située entre le milieu de jeu et la finale au cours de laquelle un joueur peut par exemple bloquer une chaîne de Pions adverses alors que cela était irréalisable durant le milieu de jeu.

**Transposition** : ordre des coups différents par lequel on parvient à une même position. Par exemple, la position obtenue après 1. d4 e6 2. e4 d5, est atteinte par transposition de 1. e4 e6, 2. d4 d5.

**Triangulation** : manœuvre de Roi selon un triangle ayant pour but de donner le trait à l'adversaire pour le mettre en zugzwang.

**Trou** : nom donné à une case (occupé ou non par une pièce) situé sur la 5<sup>ème</sup> ou 6<sup>ème</sup> traverse (4<sup>ème</sup> ou 3<sup>ème</sup> dans le cas des Blancs) qui n'est plus susceptible d'être contrôlée par un Pion. Les trous des Noirs représentent des cases fortes pour les Blancs et inversement.

**Variante** : suite de coups reliés par une idée commune. La variante est dite « forcée » si l'adversaire est obligé de jouer les coups prévus.

**Zeitnot** : de l'allemand « Die Ziet » = le temps qui passe, et « Der Not » = le besoin. Phase du jeu où l'un des joueurs au moins est en crise de temps.

**Zugzwang** : de l'allemand « Der Zug » = le coup et « Der Zwang » = la contrainte. Position où l'un des joueurs, paralysé, ne peut effectuer qu'un coup affaiblissement ou perdant. Il consiste un objectif majeur aussi bien au milieu de jeu qu'en finale.

- Candidat Maître – Elo supérieur ou égal à 2200 points.(CM)
- Maître FIDE – Elo supérieur ou égal à 2300 points.(MF)
- Maître International – Elo supérieur ou égal à 2400 points.(MI)
- Grand Maître International – Elo supérieur ou égal à 2500 points.(GMI)
- Candidat Maître féminin. Elo supérieur ou égal à 2000 (CMF)
- Maître de la FIDE féminine. Elo supérieur ou égal à 2100 (MFF)
- Maître international féminin. Elo supérieur ou égal à 2200 (MIF)
- Grand Maître féminin. Elo supérieur ou égal à 2300 (GMF)

Christophe LEROY  
(aidé de nombreuses revues dont Europe Échecs !)