

INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA)

Module 1 : 28 heures

PROGRAMME DE LA FORMATION

*Les Ressources Humaines de « la Planète Échecs » en France ?
2013 → Les Échecs se transforment en Succès !*



« Enregistré sous le numéro 82 69 12299 69. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État »

INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA)

**Dates : Jeudi 21, vendredi 22, samedi 23 et dimanche 24 mars 2013
(de 9h à 12h30 et de 14h à 18h chaque jour)**

Organisateur : Pôle Social et Éducatif du Jeu d'Échecs (PSEJE)

Lieu du stage : Club Lyon Olympique Échecs, 3, rue de l'Angile 69005 Lyon.

Au terme de la formation vous serez capable de :

- Proposer et animer des initiations pour tout public (du scolaire aux personnes âgées en passant par des publics dits « handicapés » ou « sensibles ») ;
- Posséder les bases échiquéennes d'un joueur classé à environ 1600 Elo (vocabulaire, culture, tactique, etc.) ;
- Acquérir des notions de pédagogie ;
- Créer son emploi de salarié ou d'indépendant en analysant la plupart des statuts existants ;
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations,
- Devenir, enfin, un Ambassadeur du Jeu d'Échecs, au service d'un club ou d'une structure (établissements scolaires, foyers logement, EHPAD, institutions pour personnes en situation de handicap) voulant proposer à ses usagers des initiations au Jeu d'Échecs.

Durée : 4 journées de 7 heures

Lieu : Club Lyon Olympique Échecs, 3, rue de l'Angile, 69 005 Lyon

Pré requis :

- baccalauréat ou équivalence (diplôme niveau IV) ;
- curiosité et intérêt au monde échiquéen ;
- classement Elo d'environ 1400 pts ;

L'évaluation de ces pré-requis sera effectuée lors d'un entretien individuel préalable à toute inscription, en lien le cas échéant avec le service public de l'emploi.

Public :

Toute personne désireuse de promouvoir le Jeu d'Échecs de façon professionnelle, dans les méthodes et la démarche, que ce soit à titre individuel ou en tant qu'intervenant d'une structure de promotion du Jeu d'Échecs.

Dans un terme court, la personne est en capacité de créer son emploi ou participer à la mise en place de son activité au sein de la structure.

Formateurs :

- M. Christophe LEROY, DAFPE 3, administratif et développement,
- M. Sylvain RAVOT, Informaticien et Entraîneur au Jeu d'Échecs,
- M. Pierre MEINSOHN, Maître FIDE, Entraîneur et Professeur au Jeu d'Échecs
- M. Michel BARBE, Maître Formateur, Directeur de l'école primaire d'Application Jean Jaurès (IUFM Lyon) à Caluire et Cuire,
- M. Jérémie BELDA, Agent de Développement de Club Sportif (DEUST ADECS) et du Lyon Olympique Échecs.
- Mme Martine HEMAIN, Cadre de Santé.
- M. Benoît RIVIERE, Intervenant dans les EHPAD et foyers logement.

CONTENU DE LA FORMATION INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA)

MATERIEL :

Le stagiaire doit nous fournir :

Le logo de son club, de sa ville, de son département ou de sa région afin que les formateurs puissent lui adresser les dossiers quadri couleurs de l'ensemble des secteurs d'activités listés page 3.

Le stagiaire doit nous indiquer :

- L'association, Club, Comité ou Ligue porteuse de son projet (en tous les cas il doit commencer à y réfléchir).
- Sa situation professionnelle et ses objectifs (remplir le questionnaire IEPA ci-joint)

Le stagiaire doit venir avec :

Si possible son ordinateur portable.

Nous fournirons stylos, papier, feutres, post-it, paper board, vidéo...

OBJECTIFS ET APPORTS DE LA FORMATION

A l'issue des 4 jours de formation chaque stagiaire doit pouvoir :

- Appréhender des cours d'Échecs tout public (du scolaire aux personnes âgées en passant par des publics dits « handicapés » ou « sensibles » tel que le public des maisons d'arrêt, etc.)
- Posséder les bases échiquéennes d'un joueur à environ 1600 Elo.
- Avoir des connaissances sur l'Histoire des Échecs.
- Savoir utiliser le matériel informatique pour créer des planches de cours d'Échecs.
- Créer son emploi de salarié ou de travailleur indépendant en analysant la plupart des statuts existants.
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations.
- S'approprier la fiche de mission type de l'Intervenant Échecs Pro Animation (IEPA) et l'améliorer avec ses propres idées.
- S'approprier et optimiser le planning type de l'Intervenant Échecs Pro Animation (IEPA).
- S'approprier les dossiers quadri couleurs vous permettant de mieux appréhender les secteurs d'activités de la « Planète Échecs » en France listés page 3.
- S'approprier le Cahier « Outils de Promotion de l'Intervenant ou de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs »
- S'approprier la fiche de mission type de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs (ADJE) et l'améliorer avec ses propres idées.
- Et enfin devenir un Ambassadeur du Jeu d'Échecs et de ses valeurs.

Les domaines d'intervention possibles avec le Jeu d'Échecs sont très nombreux et notre discipline sportive et éducative peut amener tellement de choses positives ! Voyez par vous-même !

Scolaires :

- 1) Le Jeu d'Échecs dans les écoles maternelles (privées / publiques).
- 2) Le Jeu d'Échecs dans les écoles élémentaires (privées / publiques) (temps scolaire ou périscolaire).
- 3) Le Jeu d'Échecs dans les collèges (privés / publics).

Section Sportive Échecs et Bac + 2 :

- 4) Le Jeu d'Échecs dans les lycées.
- 5) Le Jeu d'Échecs à l'université.

Retraite, handicap et hôpital :

- 6) Le Jeu d'Échecs en maisons de retraites, foyers logement, EHPAD.
- 7) Clubs du 3ème âge et Jeu d'Échecs.
- 8) Le Jeu d'Échecs pour les non et mal voyants.
- 9) Le Jeu d'Échecs pour les sourds et mal entendants.
- 10) Le Jeu d'Échecs dans des institutions spécialisées (Handicap, Trisomie, Autisme).
- 11) Le Jeu d'Échecs en milieu hospitalier.

Maisons d'arrêt :

- 12) Le Jeu d'Échecs dans les maisons d'arrêt.

Développement de l'International :

- 13) Le Jeu d'Échecs et les jumelages internationaux.

Internet :

- 14) Internet, Jeu d'Échecs et vidéo : jeu en ligne, vidéos de cours en ligne, vidéos de reportages des grands tournois, cours d'Échecs par Internet.

Autres interventions possibles :

- 15) Clubs,
- 16) MJC et centres sociaux,
- 17) Centres de vacances,
- 18) Comités d'entreprises, etc.
- 19) Conférences : Jeu d'Échecs et Histoire, Jeu d'Échecs et Littérature, Jeu d'Échecs et Cinéma, etc.

Formations professionnelles et diplômantes

- 20) L'ADJE (Agent de Développement du Jeu d'Échecs),
- 21) L'IEPA (Intervenant Échecs Pro Animation),
- 22) Arbitrage (AF4, AF3, etc. se tourner vers la Fédération Française des Échecs).

Créations d'emploi : Un modèle économique social et solidaire avec le Jeu d'Échecs, vecteur de cohésion sociale et d'actions citoyennes !

- 23) Les différents contrats de travail et aides à l'emploi, le statut d'indépendant ou d'auto entrepreneur pour développer le Jeu d'Échecs et votre profession...

Autres informations : contact@pseje.com

PROGRAMME & DOCUMENTS FOURNIS A L'ISSUE DE LA FORMATION

Introduction :

- Présentation de l'association PSEJE
- Présentation des formations ADJE et IEPA
- Présentation des intervenants et participants

Heures	Document	Public	Nombre de pages
	INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA) - Certains des documents ci-dessous servent aussi aux ADJE et aux Dirigeants		
Jeudi 21 mars 0 h 30 CL	DOCUMENTS INTRODUCTIFS		
	Programme de la formation INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA)	Initiateur et Animateur	6 pages
	Questionnaire : vos attentes et autres renseignements	Initiateur et Animateur	6 pages
	Fiche d'inscription INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION	Initiateur et Animateur	1 page
	Page des tarifs de la Formation IEPA	Initiateur et Animateur	1 page
	Document d'évaluation finale des formateurs IEPA	Initiateur et Animateur	
Jeudi 21 mars 1 h CL	FICHES DE POSTES & PLANNING IEPA		
	Fiche planning type du salarié du Jeu d'Échecs	Animateur et Agent de Développement	1 page
	Fiche de Poste de l'Intervenant Échecs Pro Animation (IEPA)	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	FICHES DE POSTES & PLANNING ADJE		
	Fiche planning type du salarié du Jeu d'Échecs	Agent de Développement	1 page
	Fiche de Poste de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs (ADJE)	Agent de Développement	2 pages
Jeudi 21 mars 2 h SR	LE CAHIER DE L'INTERVENANT ÉCHECS PRO ANIMATION (IEPA) réparti en plusieurs volets (les stagiaires vont passer à l'oral pour expliquer les notions ci-dessous)		
	LE CAHIER DU DEBUTANT		
	Matériel de l'atelier	Initiateur	1 page
	La marche des pièces	Initiateur	1 page
	La marche des pions (dont la prise en passant et la promotion ou sous promotion)	Initiateur	2 pages
	La marche du Cavalier	Initiateur	2 pages
	La position initiale	Initiateur	1 page
	Comment roquer ?	Initiateur	1 page
	Droit de roquer	Initiateur	1 page
	PAUSE 15 min		
	LE CAHIER COMPRENDRE LE ROI – LA NOTATION		
	Le PIF (Prendre - Intercaler - Fuir)	Initiateur	1 page
	Le CRS (Centralisation – Rayonnement – Sécurité)	Initiateur	1 page
	SPA (Septième rangée, Pion passé, j'Attaque, j'Affaiblis l'adversaire)	Initiateur	6 pages
	Le mat	Initiateur	1 page
	La notation (et la feuille de partie)	Initiateur	1 page
	Le pat	Initiateur	1 page
	La valeur (absolue et relative) des pièces	Initiateur	1 page
	Le rayonnement des pièces	Initiateur	2 pages
	Un développement réussi	Initiateur	2 pages
3h30	1^{ère} matinée de 9h à 12h30		

Jeudi 21 mars 1 h CL	LE CAHIER SAVOIR MATER		
	Mat Dame et Roi	Initiateur	1 page
	Mat de l'escalier	Initiateur	1 page
	Mat Tour et Roi	Initiateur	1 page
	Mat avec 2 Fous	Initiateur	1 page
	Mat du couloir	Initiateur	1 page
	Mat de Damiano	Initiateur	1 page
	Mat de Lolli	Initiateur	1 page
	Échec à la découverte	Initiateur	1 page
	Mat d'Anastasia	Initiateur	1 page
	Mat de Gréco	Initiateur	1 page
	Mat Arabe	Initiateur	1 page
	Mat de Legal	Initiateur	1 page
	Mat à l'étouffé (ou Mat de Lucena)	Initiateur	1 page
	Mat de Boden	Initiateur	1 page
	Mat de Pillsbury	Initiateur	1 page
	Mat de Blackburne	Initiateur	1 page
Mat des épaulettes	Initiateur	1 page	
26 diagrammes de mat	Initiateur	4 pages	
Jeudi 21 mars 2 h 30 CL	LE CAHIER THEMES TACTIQUES DIVERS		
	Le clouage	Initiateur	1 page
	L'attaque double	Initiateur	1 page
	La fourchette	Initiateur	1 page
	L'enfilade	Initiateur	1 page
	Le sacrifice d'attraction	Initiateur	1 page
	Le sacrifice de déviation	Initiateur	1 page
	Le sacrifice de démolition	Initiateur	1 page
	Echec double	Initiateur	1 page
	PAUSE 15 min		
	La Tour folle	Animateur	
	La Dame folle	Animateur	
	Le Moulinet infernal	Animateur	
	Les sous-promotions	Animateur	1 page
	Le zugzwang	Animateur	1 page
	Le sacrifice de qualité	Animateur	1 page
	PAUSE 15 min		
	Promotion / Pions passés / Pion sur la 7ème	Animateur	
	L'obstruction	Animateur	
	Interception / Court-circuit	Animateur	
	Élimination du défenseur	Animateur	
	Dégagement de case / Libération de lignes / Ouverture de lignes	Animateur	
	Surcharge	Animateur	
Pièce coincée	Animateur		
Faiblesse de la première rangée	Animateur		
Attaque par rayons-X	Animateur		
Coup intermédiaire	Animateur		
Fermer le réseau de mat	Animateur		
3h30	1^{ère} après-midi de 14h30 à 18h		
7 heures	TOTAL PREMIERE JOURNEE		
Vendredi 22 mars 0 h 15 JB	Compétition échiquéenne, classement Elo et catégories d'âge		
	Le monde de la compétition échiquéenne	Animateur	10 pages
	Les championnats scolaires : USEP, UNSS ou FFE ?	Animateur et Agent de Développement	
	Les championnats jeunes et adultes	Animateur et Agent de Développement	
	Le Elo national de la FFE	Animateur	3 pages
	Le Elo rapide de la FFE	Animateur	1 page
	Le Elo national FSGT	Animateur	
	Les catégories d'âge des disciplines sportives	Animateur	

Vendredi 22 mars 0 h 15 JB	CONNAISSANCE DES FEDERATIONS		
	La Fédération Sportive et Gymnique du Travail (FSGT)	Animateur et Agent de Développement	4 pages
	La Fédération Française des Échecs (FFE), les Ligues et les Comités	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	La Fédération Internationale des Échecs (FIDE)	Animateur et Agent de Développement	
	Le Comité Départemental Olympique et Sportif de votre département (CDOS)	Animateur et Agent de Développement	
	L'Union Nationale du Sport Scolaire (UNSS)	Animateur et Agent de Développement	
	L'Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré (USEP)	Animateur et Agent de Développement	
	La Fédération Française Sport Entreprise (FFSU)	Agent de Développement	
	Les Offices Municipaux des Sports	Agent de Développement	1 page
Vendredi 22 mars 1 h 30 JB	DIPLOMES, Carte professionnelle, Certification, etc.		
	Les diplômes de la FFE (DIFFE, DAFFE et DEFFE)	Initiateur & Animateur	11 pages
	Le Brevet d'État d'Éducateur Sportif (BEES)	Animateur	4 pages
	Le Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport (BPJEPS)	Animateur	1 page
	Le Diplôme d'État de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport (DEJEPS)	Animateur	2 pages
	Le Diplôme d'État Supérieur de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport (DESJEPS)	Animateur	4 pages
	Le Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur (BAFA)	Animateur	11 pages
	Le Brevet d'Aptitude aux Fonctions de Directeurs (BAFD)	Animateur	
	Le Brevet de Secourisme (BNS)	Animateur	2 pages
	Le Certificat de Qualification Professionnelle (CQP)	Animateur	
	La Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)	Animateur	
	La formation professionnelle	Animateur et Agent de Développement	
	SECTION SPORTIVE Échecs		
	Dossier de présentation	Animateur et Agent de Développement	
	UNIVERSITE & FORMATION à Bac+2		
	Plaquette présentation UFR-STAPS	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Plaquette présentation DEUST ADECS	Animateur et Agent de Développement	10 pages
	PAUSE 15 min		
	DONS & FRAIS KILOMETRIQUES		
	Dons d'adhérents (impôts)	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
Lettre direction générale des impôts association d'intérêt général	Initiateur et Agent de Développement	1 page	
Frais kilométriques	Initiateur et Agent de Développement	1 page	
Dons des frais kilométriques (impôts)	Initiateur et Agent de Développement	1 page	
CONVENTIONS OU DECRET			
Décret ministériel du 19 janvier 2000 agrément sport de la FFE	Animateur et Agent de Développement	1 page	
Convention cadre FFE et Éducation Nationale	Animateur et Agent de Développement	4 pages	
CONVENTIONS CLUBS & AUTRES ETABLISSEMENTS			
Exemple de convention entre maternelle et club	Animateur et Agent de	1 page	

		Développement	
	Exemple de convention entre EPHAD, Foyer logement et club	Animateur et Agent de Développement	1 page
	Convention tri partite accompagnement éducatif (collège ou école en ZEP & Etat)	Animateur et Agent de Développement	8 pages
	Exemple de compte rendu annuel écrit réalisé par un établissement	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	BUDGET D'UN CLUB & FICHES DE PAIE DE SALARIES		-
	Budget type d'un club	Animateur et Agent de Développement	1 page
	Bulletin de salaire et budget salarié 3h CDD	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 20h CDD CAE	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 20h CDI	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 24h CDD CAE	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 24h CDI	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 28h CDD CAE	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 28h CDI	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 35h CDD CAE	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Bulletin de salaire et budget salarié 35h CDI	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Exemple de facture d'Honoraires	Animateur et Agent de Développement	
	Les déclarations sociales DADS 1 et DADS 2	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	PAUSE 15 min		
	AIDES A L'EMPLOI ET AUTRES		-
Vendredi 22 mars 1 h JB	Exemple contrat de travail CDD	Animateur et Agent de Développement	5 pages
	Exemple contrat de travail CDI	Animateur et Agent de Développement	5 pages
	Les aides de la région	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Les aides du conseil général	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Les aides d'une commune	Animateur et Agent de Développement	2 pages
	Les aides TPE (Très Petites Entreprises)	Animateur et Agent de Développement	5 pages
	CUI (Contrat Unique d'Insertion)	Animateur et Agent de Développement	1 page
	Avis de paiement CUI -CAE	Animateur et Agent de Développement	1 page
	Plan Sport Emploi (PSE)	Animateur et Agent de Développement	8 pages
	Emploi Forte Utilité Sociale (EFSU)	Animateur et Agent de Développement	8 pages
	Emploi Tremplin	Animateur et Agent de Développement	4 pages

	Découvrir le chèque emploi associatif	Animateur et Agent de Développement	2 pages	
	Le statut d'indépendant	Animateur et Agent de Développement		
	Le statut d'auto entrepreneur	Animateur et Agent de Développement		
	Le service civique	Animateur et Agent de Développement		
3h30	2^{ème} matinée de 9h à 12h			
Vendredi 22 mars 1 h JB & un Groupe Assurance Par- tenaire	ASSURANCES & DEPLACEMENTS			
	Police et attestation d'assurance fédérale	Animateur et Agent de Développement	1 page	
	Police et attestation d'assurance FSGT	Animateur et Agent de Développement		
	Police d'assurance d'un club	Animateur et Agent de Développement		
	Responsabilité civile, pénale et financière des dirigeants ou de l'association	Animateur et Agent de Développement		
	L'animateur salarié est-il assuré lors de ses trajets professionnels ?	Animateur et Agent de Développement		
	Assurance du parent ou animateur accompagnateur bénévole ou salarié ?	Animateur et Agent de Développement		
	Assurance du joueur conducteur ?	Animateur et Agent de Développement		
	Document d'assurance et décharge des parents ?	Animateur et Agent de Développement	2 pages	
	Assurance d'un enfant à l'encontre d'un autre enfant ?	Animateur et Agent de Développement		
	Tout ce qu'il faut assurer en plus	Animateur et Agent de Développement		
		INTERVENIR oui mais quelques documents supplémentaires vous seront demandés...		
		Casier judiciaire de l'Intervenant	Animateur et Agent de Développement	
	Certificat médical de l'Intervenant	Animateur et Agent de Développement		
Vendredi 22 mars 0 h 30 CL	CONVENTIONS COLLECTIVES			
	Morceaux choisis de la convention collective de l'animation (situation de votre association ?)	Animateur et Agent de Développement		
	Morceaux choisis de la convention collective du Sport (situation de votre association ?)	Animateur et Agent de Développement		
0 h 15	PAUSE 15 min			
Vendredi 22 mars 1 h CL	LE CAHIER PRINCIPES PEDAGOGIQUES			
	Les erreurs classiques des Intervenants	Initiateur et Animateur	12 pages	
	50 techniques pour l'Intervenant	Initiateur et Animateur	26 pages	
	Organisation d'une séance d'animation pour un club, un centre jeunes, un centre adultes, les deux en même temps (matériel, participants, durée et nombre des séances...) (M. Pierre MEINSOHN, Maître de la FIDE)	Initiateur et Animateur		
Vendredi 22 mars 1 h 15 CL	QCM, EXAMENS IEPA (EVALUATIONS et CORRIGES)			
	Corrigé Intervenant (1)	Initiateur	8 pages	
	Corrigé Intervenant (2)	Animateur	14 pages	
	Corrigé Intervenant (3)	Animateur	14 pages	
4h	2^{ème} après-midi de 14h à 18h			
7 heures 30	TOTAL DEUXIEME JOURNEE			
	PAUSE 15 min			
Samedi 23 mars 1 h 30 SR	LE CAHIER JEU D'ÉCHECS, INFORMATIQUE et RESSOURCES INTERNET			
	Construire des diagrammes et faire des cours	Animateur		
	Les logiciels à votre disposition	Animateur		
	Les sites à votre disposition	Animateur		

	Liste des films d'animations sur le Jeu d'Échecs	Animateur	
	Les logiciels à votre disposition pour organiser des tournois	Animateur	
	PAUSE 15 min		
Samedi 23 mars 2 h SR	LE CAHIER CULTURE ECHIQUENNE		
	Histoire des Échecs	Initiateur	3 pages
	Les champions du monde	Animateur	3 pages
	Les championnes du monde	Animateur	1 page
	Meilleurs français et françaises (la décennie 1990-2000)	Animateur	
	Meilleurs français et françaises (la décennie 2000-2010)	Animateur	
	L'automate, le baron Van KEMPELEN	Animateur	3 pages
	La Déesse Caïssa	Animateur	1 page
	PAUSE 15 min		
	La Partie Immortelle et la Toujours Jeune	Animateur	4 pages
	La légende de Sissa	Animateur	1 page
	Marcel DUCHAMP	Animateur	4 pages
	François-André Danican PHILIDOR	Animateur	1 page
	Henri RINCK	Animateur	6 pages
Anecdotes échiquiennes les plus célèbres	Animateur		
3h30	3^{ème} matinée de 9h à 12h30		
Samedi 23 mars 1 h SR	LE CAHIER VOCABULAIRE TECHNIQUE		
	Le glossaire des Échecs	Animateur	7 pages
	Structure de pions	Animateur	
	Petite qualité / quantité	Animateur	
	Livres	Animateur	1 page
	Revue	Animateur	
	Films	Animateur	1 page
Quelques ouvertures	Animateur	3 pages	
0 h 15	PAUSE 15 min		
Samedi 23 mars 1 h SR	LE CAHIER JOUER POUR LA NULLE		
	Nulles théoriques	Initiateur	2 pages
	Échec Perpétuel	Initiateur	
	Jouer pour le Pat	Animateur	
	Pièce Folle	Animateur	
	Attaque / Menace perpétuelle	Animateur	
Blocages positionnels et forteresses	Animateur		
0 h 15	PAUSE 15 min		
Samedi 23 mars 2 h MB	AUTORITE – DISCIPLINE - MOTIVATION D'UN GROUPE		
	Organisation d'une séance d'animation pour un établissement scolaire (matériel, participants, durée et nombre des séances...) (Michel BARBE, Maître Formateur, Directeur de l'école primaire d'Application Jean Jaurès (IUFM Lyon) à Caluire et Cuire)	Initiateur et Animateur	
	Comment agréer un groupe d'enfants ou d'élèves (6 -> 15 ans) participant à une activité "Jeu d'Échecs" organisée dans un établissement scolaire (Autorité/Discipline...Expression orale du futur Intervenant...)	Initiateur et Animateur	
4h30	3^{ème} après-midi de 14h à 18h30		
8 heures	TOTAL TROISIEME JOURNEE		

	LE CAHIER OUTILS DE PROMOTION DE L'INTERVENANT OU DE L'AGENT DE DEVELOPPEMENT		
	Les difficultés pour trouver un local : possibilité ?	Initiateur et Agent de Développement	
	Dépliant d'un club	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Règles du jeu en A3 pour une meilleure vision (maternelles et personnes âgées)	Animateur	9 pages

	Fiche de liaison parent, élève, établissement, club	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
	Cadeau de bienvenue tournoi	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Cadeaux de bienvenue cours	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Exemple de Flyers stage	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Feuille de présence	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Comment faire un tournoi ? (Grilles et commentaires)	Initiateur et Agent de Développement	3 pages
	Comment allier organisation de son tournoi et promotion du jeu ? (Conférence de presse, simultanées, initiations, etc.)	Initiateur et Agent de Développement	5 pages
	Document BuzzElo	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Flyer BuzzElo	Initiateur et Agent de Développement	1 page
	Lettre projet des écoles 2008/2011	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
	Lettre « Bravo votre enfant est qualifié ! »	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
	Fiche de liaison élève, parents, animateurs	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
	Plusieurs Flyers dont « cadeaux de bienvenue »	Initiateur et Agent de Développement	2 pages
	Document : Accueil modèle d'un club !	Animateur et Agent de Développement	
	Questionnaire : Le club impressionnant !	Animateur et Agent de Développement	
	100 idées en vrac pour développer l'activité Échecs	Animateur et Agent de Développement	
0 h 15	PAUSE 15 min		
Dimanche 24 mars 0 h 45 DN'G	Dossier maisons d'arrêt : Organisation d'une séance d'animation pour une maison d'arrêt (matériel, participants, durée et nombre des séances...) (M. Dominique N'GUYEN DINH, intervenant depuis plus de 10 ans dans les maisons d'arrêt)	Animateur et Agent de Développement	6 pages
Samedi 24 mars 1 h SR et CL	Forum de questions	Initiateur & Animateur	
3h	4^{ème} matinée de 9h à 12h		
	CONNAISSANCE DES PUBLICS DOSSIERS PROMOTIONNELS et DEMARCHAGE		
Dimanche 24 mars 0 h 30 CL	Dossier école maternelle	Initiateur et Agent de Développement	
	Dossier école élémentaire	Initiateur et Agent de Développement	17 pages
	Dossier collège et accompagnement éducatif	Initiateur et Agent de Développement	6 pages
	Dossier lycée & option au Baccalauréat	Initiateur et Agent de Développement	
	Voir aussi dans la partie formation professionnelle les dossiers SECTION SPORTIVE Échecs UNIVERSITE & FORMATION à Bac+2	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Passerelles entre les matières scolaires et le Jeu d'Échecs »	Initiateur et Animateur	
	Dossier « Quelques jeux autour de l'apprentissage du Jeu d'Échecs »	Initiateur et Animateur	
	Le Projet Éducatif Local (PEL)	Initiateur et Agent de Développement	4 pages
	Dossier « Exemple d'une action pédagogique dans le cadre d'un projet	Initiateur et Agent de	10 pages

	d'école »	Développement	
Dimanche 24 mars 0 h 30 MH et BR	Dossier maisons de retraite (EHPAD et foyers-logement) et rencontres inter-générationnelles - Organisation d'une séance d'animation pour une maison de retraite (matériel, participants, durée et nombre des séances...) (Martine HEMAIN, Cadre de Santé et Benoît RIVIERE dans plusieurs maisons de retraite)	Animateur et Agent de Développement	5 pages
	Dossier « Plaisir de la table et Jeux d'Échecs pour les clubs du 3ème âge »	Animateur et Agent de Développement	7 pages
Dimanche 24 mars 0 h 30 MH	Dossier personne en situation de handicaps	Animateur et Agent de Développement	7 pages
	Dossier personnes trisomiques	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier personnes autistes	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier personnes non et mal voyantes	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier personnes sourdes et mal entendant	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs en milieu hospitalier »	Animateur et Agent de Développement	6 pages
	Dossier MJC et centres sociaux	Animateur et Agent de Développement	6 pages
0 h 15	PAUSE 15 min		
Dimanche 24 mars 0 h 30 CL	Dossier « Jeu d'Échecs et Cinéma »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Littérature »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Peinture »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Arts Plastiques »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs, Musique, Chants et Contes...»	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Mathématique »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Philosophie »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Je veux organiser une partie d'Échecs à taille humaine »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Les pièces au fil des siècles »	Animateur et Agent de Développement	
Dimanche 24 mars 0 h 15 CL	Dossier « Plaisir de la table et Jeux d'Échecs pour les Comités d'Entreprise »	Animateur et Agent de Développement	7 pages
	Dossier Jeu d'Échecs et stratégie d'entreprises	Animateur et Agent de Développement	14 pages
	Personnalités de par le monde intéressées par le Jeu d'Échecs « l'Échiquier Célèbre »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Publicité »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Jeu d'Échecs et Politique »	Animateur et Agent de Développement	
0 h 15	PAUSE 15 min		
Dimanche 24 mars 0 h 15 CL	Dossier « Bonne nouvelle : les jeunes (12, 14 et 16 ans) prennent le pouvoir dans votre association ! »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier « Le Jeu d'Échecs c'est bien, mais quels sont ses défauts ? »	Animateur et Agent de Développement	
Dimanche 24 mars 0 h 15	Dossier : Je veux être animateur ! »	Animateur et Agent de Développement	
	Dossier : Je veux être entraîneur ! »	Animateur et Agent	

CL		de Développement	
	Dossier : Je veux être joueur professionnel ! »	Animateur et Agent de Développement	
0 h 45 : TOUS	Document d'évaluation finale des formateurs IEPA	Initiateur et Animateur	
4h	4 ^{ème} après-midi de 14h à 18h		
7 heures	TOTAL QUATRIEME JOURNEE		

Conclusion :

- Quelles étaient vos attentes ?
- Quels bénéfices pensez-vous avoir tiré de ces 4 jours ?
- Qu'allez-vous faire maintenant ?
- Et nous, qu'attendons-nous de vous à l'issue de cette formation ? De garder contact avec le PSEJE qui s'engage à vous suivre et vous aider le long de votre première année !

COLLATION FINALE !

Documents associés : [Tarifs](#) – [Inscription](#)

ASSOCIATION DU PSEJE - Formation ADJE

Mairie Annexe - Pôle Associatif du Petit Collège

Pôle Social et Éducatif du Jeu d'Échecs

5 place du Petit Collège - 69 005 Lyon

Tél. 09 65 18 10 82 – Port. 06 10 60 60 75 - Courriel : contact@pseje.com - Site : www.pseje.com